

# Ambienti 3D e realtà virtuale

## summary

- Intro
- 3D per web
- 3D per dispositivi palmari
- Sistemi gis
- Cataloghi 3D
- Giochi director



## Intro

Sviluppiamo motori per la visualizzazione di scene tridimensionali ad elevato tasso di ottimizzazione e basati su standard come VRML / X3D anche in ambiti caratterizzati da risorse limitate come web e mobile (sia dispositivi palmari che cellulari).

Grazie a tali strumenti sono state realizzate applicazioni 3D di vario tipo come cataloghi di prodotti web in 3D, o strumenti GIS che integrano la scena 3d con dati di altra natura (ad esempio rilevazioni satellitari).

Le nostre competenze nella realizzazione di sistemi client-server ad elevate prestazioni cipermettono la realizzazione di applicazioni in grado di consentire l'interazione fra più utenti e l'elaborazione di dati in tempo reale.

Esperienza nella realizzazione di giochi 3D basati su Director e sul motore fisico Havok.

# 3D PER WEB

Rendere disponibili contenuti 3d su web senza che sia richiesto da parte dell'utente l'installazione di plug-in.

- Supporto allo standard VRML / X3D
- 100% pure java applet
- Possibilità di ruotare, spostarsi, zoommare, cambiare camera, ecc.
- Possibilità di interagire con la scena
- Integrazione con javascript per interfacce customizzate
- Supporto ai principali approcci di navigazione 3D (walk, examine, ecc.)



# 3D PER DISPOSITIVI PALMARI

La visualizzazione di informazioni tridimensionali su dispositivi palmari come guide e manuali di istruzioni è oggi più facile grazie alle nostre soluzioni.

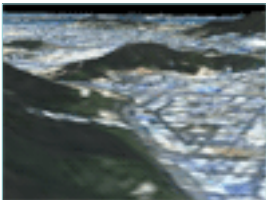
- Supporto per VRML / X3D
- Possibilità di integrazione come componente
- Supporto ai principali modelli di navigazione 3D (walk, examine, ecc.)
- Totalmente nativo
- Veloce e con elevate prestazioni



# SISTEMI GIS

Realizzare soluzioni che permettono di integrare la visualizzazione della scena con dati di altra natura quali ad esempio dati meteorologici, gis e percorsi; oppure applicazioni in grado di costruire una visualizzazione tridimensionale a partire da dati planimetrici o altro tipo di rilevazioni.

- **Interfacce utente evolute (tipo google-earth)**
- **Elaborazione dati in tempo reale**
- **Supporto ai principali metodi di navigazione (walk, examine, ecc.)**
- **Caricamento dinamico di zone della scena per permettere presentazione aree molto estese senza interruzioni**



# CATAALOGHI 3D

Quale modo migliore per rendere più interessante per i clienti un catalogo di prodotti che fornirne una rappresentazione tridimensionale ed interattiva?

- **Integrato con il database dei prodotti**
- **Possibilità di ruotare, spostarsi, zoommare, cambiare camera, ecc.**
- **Integrazione con javascript per interfacce customizzate**
- **Supporto ai principali approcci di navigazione 3D (walk, examine, ecc.)**
- **Possibilità di interagire con gli oggetti attivandone funzioni (accendere, spegnere, aprire ecc.)**



# GIOCHI DIRECTOR

Videogiochi ed altre tipologie di applicazioni 3D su piattaforma Director di Adobe. Tali realizzazioni possono essere rese disponibili sia come eseguibili che integrate su web usando un player shockwave.

- **Supporto per il motore fisico havok utilizzato nei principali videogiochi moderni**
- **Interfaccia utente sia da tastiera che da mouse**
- **Integrabili su web grazie a plugin player shockwave**

