

Entertainment e Infotainment

summary

- Intro
- Guide e manuali
- Applicazioni e giochi cross-platform
- Applicazioni e giochi per set-top box
- Applicazioni e giochi per cellulare
- Applicazioni e giochi Director
- Ambienti 3D navigabili su web
- Cataloghi 3D
- Panorami



Intro

Possediamo esperienza nella realizzazione di applicazioni di tipo ludico, educativo o informativo. Abbiamo sviluppato strumenti per la realizzazione di guide museali e manuali su dispositivi mobile (sia cellulari che palmari) e sistemi web proprietari per la presentazione di scene, cataloghi e manuali tridimensionali ed interattivi.

Disponiamo inoltre di una tecnologia per la visualizzazione e l'interazione con scene 3D panoramiche, anche su web, ottenute a partire da immagini digitali.

Possediamo rodate tecnologie per la realizzazione di servizi basati su sms sia di tipo informativo che per lo scaricamento di contenuti multimediali (loghi, suonerie, immagini, giochi).

In ambito ludico abbiamo portato a termine numerosi progetti come la realizzazione di videogiochi per cellulari, set top-boxes (tv satellitare e digitale terrestre) e Shockwave3D.

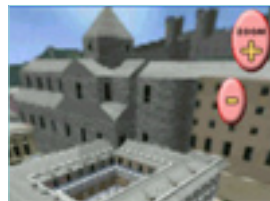
Inoltre per alcuni di questi prodotti abbiamo realizzato anche una piattaforma server utilizzata sia per il provisioning delle applicazioni (in ambito mobile) che per l'interazione fra diversi utenti, anche in tempo reale.

Tale piattaforma consente inoltre la realizzazione di applicazioni (anche non ludiche) client server cross-platform che permettono l'interazione in tempo reale tra utenti di dispositivi differenti

GUIDE E MANUALI

Sviluppiamo strumenti per la realizzazione di guide turistiche/museali e manuali multimediali ed interattivi per qualunque piattaforma, anche web o mobile.

- Facile prototipizzazione e update dei prodotti
- Supporto audiovisivo esteso
- Supporto per contenuti 3D e panorami



APPLICAZIONI E GIOCHI CROSS PLATFORM

Oggi giorno gli strumenti a disposizione degli utenti per interagire sono molteplici, cellulari, set top box televisivi, pc, palmari. Noi disponiamo della tecnologia necessaria per mettere in contatto fra di loro questi differenti strumenti e scambiare informazioni tra di loro.

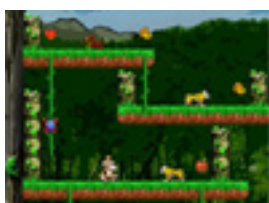
- Comunità diffuse mobile / pc
- Applicazioni con interfacce differenti a seconda dei media
- Giochi cross-platform in cui fare interagire dispositivi differenti



APPLICAZIONI E GIOCHI PER SET-TOP BOX

Televisioni via cavo e digitale terrestre sono network nuovi su cui si possono creare servizi innovativi sia a carattere informativo che ludico. Tali prodotti possono poi essere utilizzati come strumenti di marketing o per veicolare informazioni pubblicitarie.

- Giochi e applicazioni per piattaforma tv via cavo
- Giochi e applicazioni per piattaforma mhp digitale terrestre
- Framework per la realizzazione di applicazioni di tipologia varia su digitale terrestre



APPLICAZIONI E GIOCHI PER CELLULARE

Il mercato dei videogiochi è in forte espansione in tutti i campi, non ultimo quello del mobile. Inoltre si sta cominciando a diffondere l'utilizzo di giochi come strumento di marketing o supporto al brand.

- Casual e serious gaming
- Giochi multi-utente
- Giochi con accesso a server remoto (ad esempio gambling systems)
- Giochi 3D



APPLICAZIONI E GIOCHI DIRECTOR

Sviluppiamo applicativi informativi, educativi e ludici con Adobe Director. Tali contenuti, caratterizzati da un alto impatto audiovisivo possono essere pubblicati su tantissimi formati da cd a totem informativi al web.

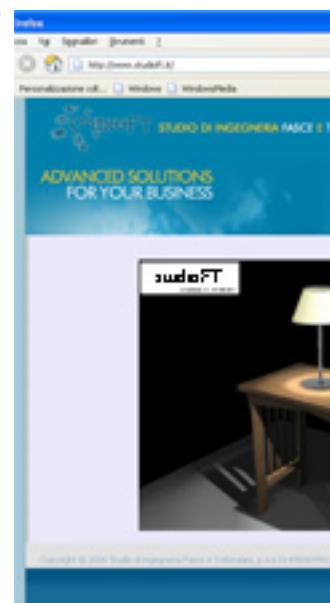
- **Guide e chioschi interattivi**
- **Applicazioni divulgative**
- **Giochi 2D**
- **Giochi 3D anche con supporto per Havok (motore fisico oggi utilizzato per moltissimi giochi per console)**



AMBIENTI 3D NAVIGABILI SU WEB

Rendere disponibili contenuti tridimensionali ed interattivi su web può rivelarsi utile in molti contesti, specialmente se si può farlo senza che sia necessario per l'utente scaricare alcun plug-in.

- **Supporto allo standard VRML / X3D**
- **100% pure java applet**
- **Possibilità di ruotare, spostarsi, zoommare, cambiare camera, ecc.**
- **Integrazione con javascript per interfacce customizzate**
- **Supporto ai principali approcci di navigazione 3D (walk, examine, ecc.)**
- **Possibilità di interagire con la scena**



CATALOGHI 3D

Quale modo migliore per rendere più interessante per i clienti un catalogo di prodotti che fornirne una rappresentazione tridimensionale ed interattiva?

- Integrato con il database dei prodotti
- Possibilità di ruotare, spostarsi, zoommare, cambiare camera, ecc.
- Integrazione con javascript per interfacce customizzate
- Supporto ai principali approcci di navigazione 3D (walk, examine, ecc.)
- Possibilità di interagire con gli oggetti attivandone funzioni (accendere, spegnere, aprire ecc.)



PANORAMI

Le immagini panoramiche navigabili sono un ottimo strumento per permettere la visualizzazione di ambienti tridimensionali reali con una buona resa e costi minimi. Si tratta di un'ottimo strumento per visualizzare ambienti sia esterni che interni (musei, appartamenti, ecc.).

- Panorami costruiti a partire da immagini digitali
- Rotazioni e zoom con bilinear filtering
- Punti sensibili per spostarsi da un panorama ad un altro o visualizzare informazioni
- Totalmente integrabile su web

